
	ÜBUNG Einführung in das IT-Projektmanagement Dr. The Anh Vuong	

Einleitung zur Projektarbeit

Thema	1
Projekt Struktur	3
AUFGABEN	4

Thema

Bis Ende März 2018 soll ein Portal für Studierende der UNI-AG entwickelt werden. Das Portal bietet aus Anlass der Unterstützung für Studierende und Absolventen der UNI-AG diverse Informationen zum Thema „Industry 4.0 - Digital Transformation“
Die Anforderungen an das Portal sind:

- Zielgruppe sind die IT- Industrie, Venture Capital.
- Angeboten innovativer Anwendungen / Projekte, die von Studenten / Absolvente der UNI-AG vorgeschlagen werden, z.B. Apps, Programme, HW- Geräte, Interface...
- Angeboten kooperativer Entwicklung der IT- Anwendung zwischen der IT Firmen und

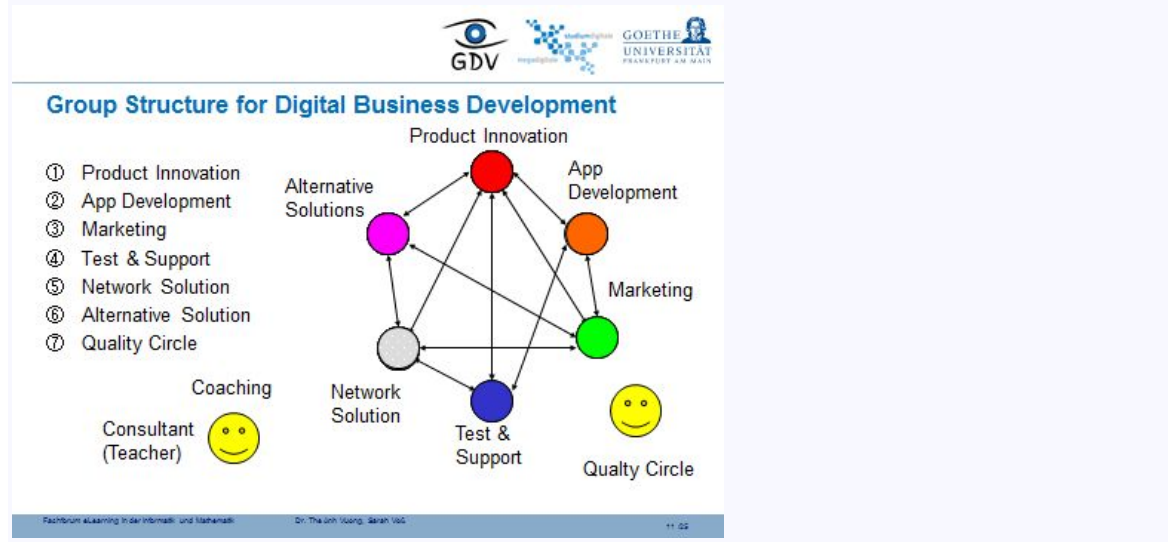
der Studenten / Absolventen der UNI-AG

- Schnittstelle für Abnehmer Partner: IT Industrie, Bank, Venture Capital...
- Offene Schnittstellen für Anbieter (Studenten): Download, Hotline....
- Mehrsprachigkeit
- Werbung für die Uni-AG als wissenschaftliche Berater

Jedes Projekt erstellt eine Kostenkalkulation und übergibt diese (bis spätestens zum Freitag 08.12.2017) an das Auftraggeber Projekt (Projekt 1), um die CEO Entscheidung am 15.12.2017 zu erreichen.

Zwischen Bericht werden am 22.12.2017 präsentiert. Abschlussberichte werden Februar 2018 präsentiert (Termin wird nach informiert). Für die Realisierung wird das Projekt Digital Business Portal mit höchster Priorität ins Leben gerufen.

Projekt Struktur



Projekt 1 Produkt Innovation (Fachliche Entwicklung)

Dieses Projekt handelt als Vertretung der Interessen der CEO der UNI-AG. Innovation Konzept werden vorgeschlagen.

Es plant, synchronisiert und kontrolliert den gesamten Projektablauf und die Kosten. Berichtet wird an die CEO.

Projekt 2 App Development (Professionale SW Entwicklung)

Die Umsetzung der Ideen in App wird von diesem Projekt geplant und gesteuert.

Projekt 3 Marketing (Wirtschaft Entwicklung)

Das Marketing-Team hat die Aufgabe Sponsoren zu akquirieren, da die finanziellen Mittel für die Umsetzung nicht ausreichen werden. Weiterhin muss bei den Studierenden für das Portal Werbung gemacht werden. Die Marketing-Kampagnen werden geplant.

Projekt 4 (Projekt Test und Einführung)

Projekt 4 ist für die Testkonzeption auf zu stellen, Test Tool zu wählen und vorbereiten. Projekt 4 ist für alle Aufgaben verantwortlich, die die Einführung des Portals betreffen. Dazu zählen u.a. die Erstellung von Handbüchern, die Organisation und Durchführung von Schulungen, die Bereitstellung von Onlinehilfe und die Einrichtung einer Hotline.

Projekt 5 (IT Entwicklung: Network Solution)

Projekt 5 ist verantwortlich für die Anschaffung von Systemen, Network , Cloud System , die in die Betrieb genommen werden und deren Wartungskosten zu planen, Produktionstermin wird mit andere Gruppen geplant.

Projekt 6 (Alternative Solution / alternative Opensource-Lösungen)

Es soll die open Source SW, die Freeware , Standard Service und sogar die Services abchecken, Alternative Lösung vor zuschlagen und zu implementieren. (z.B. iPhone-Applikationen, Statistikprogramme, Cloud Service, Standadrd SW, Free Ware, Opensource SW, vorhanden Anwendung von der UNI AG)

Projekt 7 Quality Circle

Es ist ein Gruppe , die die Qualität der Arbeite von Gruppe 1-6 prüfen und Verbesserung vorschläge. Statistik für die Gesamt des Projekt.

Risiko Bewertung des Projekt

AUFGABEN - Hilfe für die WIKI Projekte

Aufgabe 1 – Einführung

- Registrierung im Wiki
- Welche Rollen gibt es im Projektmanagement? Notieren Sie diese im Wiki.
- Welchem Typ gehören die verschiedenen Projekte an?
- Welche Kriterien werden für das Projektmanagement erwartet?
(Tipp: Benutzen Sie das Ziel-Dreieck für Ihre Darstellungen).

- Wählen Sie sich dazu ein Projekt bei dem Sie mitarbeiten möchten aus.
- Welche Rolle wollen Sie in diesem Projekt übernehmen?
- Was erwarten Sie von Ihrem Projekt?
- Versuchen Sie eine grobe Darstellung der Projekt-Phasen aufzustellen.
- Was sind die nächsten Schritte?

Aufgabe 2 – Firmenname und Logo

Überlegen Sie sich einen Firmennamen.

Schreiben Sie die Anforderungen für Ihr Firmenlogo auf.

Organisieren Sie Ihr Projekt : Rollen, Kommunikationsmittel, Meeting-Terminen

Aufgabe 3 - Projekthandbuch im Wiki

Erstellen Sie im Wiki eine grobe Struktur für Ihre Projektdokumentation.

Dokumentieren Sie Ihre Ergebnisse in Wiki

Aufgabe 4 – Organisation

Tragen Sie auf der Hauptseite Ihres Projektes im Wiki Informationen zum Team, die Aufgabe und das Ziel des Projektes ein.

Nehmen Sie Kontakt zu den anderen Projekten auf.

Aufgabe 5 - Ziele und Anforderungen

Formulieren Sie die Ziele Ihres Projektes.

Listen Sie die Anforderungen auf.

Analysieren Sie die Anforderungen.

Diskutieren Sie diese mit den anderen Projekten!

Aufgabe 6 - Pflichtenheft und Lastenheft

Entwickeln Sie für Ihr Projekt einen groben Lösungsansatz.

Stellen Sie gemeinsam ein Pflichtenheft / Lastenheft für das Gesamtprojekt auf.

Aufgabe 7 - Planen

- Stellen Sie den Strukturplan Ihres Projektes auf.
- Nennen Sie die Rollen in Ihrem Projekt.
- Erstellen Sie die Terminplanung mit Hilfe
 - einer Liste,
 - eines Balkendiagramms oder
 - eines Netzplanes.

- Wie wird Ihr Projekt gesteuert?
- Wie wird das Budget überwacht?
- Haben Sie alles mit den anderen Projekten abgestimmt?

Aufgabe 8 - Kostenkalkulation (Bis zum Freitag 21.12.2014)

Schätzen Sie den Arbeitsaufwand der einzelnen Aufgaben.

Stellen Sie den Aufwand in einer Tabelle dar.

Lohnpreis:

- MA Type 3: 40 Euro /h
- MA Type 2: 60 Euro /h
- MA Type 1: 80 Euro /h
- Externe MA: 100 Euro /h
- Externe Spezialist : 150 Euro /h
- Studenten: 20 Euro /h

Holen Sie Angebote von Hardware-, Material- und Reisekosten ein.

Schätzen Sie die Kosten des gesamten Projektes.

Wie arbeiten Sie mit dem Subunternehmen zusammen?

Aufgabe 9 - Risikoanalyse

Schätzen Sie die Risiken in Ihrem Projekt ab.

Machen Sie eine Risikoplanung und stellen Sie diese als eine Tabelle dar.

Aufgabe 10 - Messanalyse

Stellen Sie die Messpunkte für die Steuerung und Verfolgung Ihres Projektes auf.

o Meilensteine

o Budgetplan

o Ergebnisse

Entwickeln Sie daraus einen Statusbericht für das Projekt.

Stellen Sie die Trendanalyse der Meilensteine Ihres Projektes auf.

Aufgabe 11 - Technische Lösung

Beschreiben Sie die technischen Lösungen Ihres Projektes.

- Architektur
- Software Architektur
- Fach Konzept
- Testkonzept
- Wartungskonzept

Aufgabe 12 - Qualitätsmanagement

Wie haben Sie die Qualität Ihres Projektes gesichert?

Haben Sie Termine für die Prüfung der Qualität Ihres Projektes?

Wie organisieren Sie Ihre Dokumentation?

Projektprüfung durch Quality Circle.